

VREMENIK ŽUPANIJSKOG NATJECANJA IZ INFORMATIKE

14. ožujka 2011., OŠ Veli Vrh, Pula

Kada?	Što?
7 ³⁰ - 8 ⁰⁰	potvrda prijava za natjecatelje i sastanak Županijskog povjerenstva
8 ⁰⁰	preuzimanje i umnažanje zadataka za natjecatelje u programskom jeziku Logo
8 ¹⁰	svečana priredba i službeno otvaranje natjecanja
8 ³⁰	uvođenje natjecatelja (programski jezik Logo) u učionicu za natjecanje, podjela zadataka i davanje uputa
9 ⁰⁰	POČETAK NATJECANJA U PROGRAMSKOM JEZIKU LOGO (traje 120 minuta, do 11⁰⁰)
9 ⁰⁵	unos podataka o svim natjecateljima za programski jezik Logo u sustav na Internetu
10 ⁰⁰	SMOTRA SOFTVERSKIH RADOVA UČENIKA (1. dio)
11 ⁰⁰	preuzimanje sa Sustava test primjera pomoću kojih se ocjenjuje, ispis test primjera
11 ¹⁰	slanje učeničkih rješenja Državnom povjerenstvu putem portala Infokupa za Logo
11 ³⁰ - 12 ¹⁵	topli obrok za sve sudionike
12 ⁰⁰	podizanje i umnažanje zadataka za natjecatelje iz Osnova informatike
12 ²⁰ - 15 ⁰⁰	bodovanje za natjecatelje u programskom jeziku Logo (s pauzom za Smotru radova, 2. dio)
12 ³⁰	uvođenje natjecatelja (Osnove informatike) u učionicu za natjecanje, podjela zadataka i davanje uputa
13 ⁰⁰	POČETAK NATJECANJA IZ OSNOVA INFORMATIKE (traje 60 minuta, do 14⁰⁰)
13 ⁰⁵	unos podataka o svim natjecateljima za osnove informatike u Sustav na Internetu
13 ¹⁵	SMOTRA SOFTVERSKIH RADOVA UČENIKA (2. dio)
13 ⁵⁰ - 15 ⁰⁰	nastavak bodovanja za natjecatelje u programskom jeziku Logo
13 ³⁰	preuzimanje i umnažanje zadataka za natjecatelje u programskim jezicima Basic/C++
14 ⁰⁰	uvođenje natjecatelja (programski jezici Basic/C++) u učionicu za natjecanje, podjela zadataka i davanje uputa
14 ¹⁵	preuzimanje sa Sustava rješenja pomoću kojih se ocjenjuje Osnove informatike
14 ³⁰	POČETAK NATJECANJA U PROGRAMSKIM JEZICIMA BASIC/C++ (traje 120 minuta, do 16³⁰)
14 ³⁵	unos podataka o svim natjecateljima (programski jezici Basic/C++) u Sustav na Internetu
15 ⁰⁰ - 16 ⁰⁰	bodovanje za natjecatelje iz Osnova informatike
15 ⁰⁰ - 15 ³⁰ (okvirno)	Pisani žalbeni rok (za mentore natjecatelja u programskom jeziku Logo) počinje od trenutka objavljivanja privremenih rezultata i traje 30 minuta
15 ³⁰	slanje rezultata evaluacije Državnom povjerenstvu putem portala Infokupa za Logo
16 ⁰⁰ - 16 ³⁰ (okvirno)	Pisani žalbeni rok (za mentore natjecatelja iz Osnova informatike) počinje od trenutka objavljivanja privremenih rezultata i traje 30 minuta
16 ³⁰	preuzimanje sa Sustava test primjera pomoću kojih se ocjenjuje, ispis test primjera
16 ⁴⁰	slanje učeničkih rješenja Državnom povjerenstvu putem portala Infokupa za Basic/C++
16 ⁵⁰	slanje rezultata evaluacije Državnom povjerenstvu putem portala Infokupa za Osnove informatike
17 ⁰⁰ - 18 ⁰⁰	bodovanje za natjecatelje u programskim jezicima Basic/C++
18 ⁰⁰ - 18 ³⁰ (okvirno)	Pisani žalbeni rok (za mentore natjecatelja u programskim jezicima Basic/C++) počinje od trenutka objavljivanja privremenih rezultata i traje 30 minuta
18 ³⁰	slanje rezultata evaluacije Državnom povjerenstvu putem portala Infokupa za Basic/C++
19 ⁰⁰ (okvirno)	proglašenje rezultata natjecanja i podjela priznanja i nagrada za najuspješnije

LEGENDA	
	Zajednički događaji
	Logo
	Basic/C++
	Osnove informatike
	Smotra softverskih radova

ŽUPANIJSKO POVJERENSTVO NATJECANJA IZ INFORMATIKE:

Karmen Kranjec, predsjednica

Aleksandra Žufić, tajnica

Damir Blašković, član

Tajana Velikanja, član